

Tantrix Discovery

10 riippuvuutta aiheuttavaa tehtävää

20 s – 2 h

1 pelaaja

6 – 106-vuotiaille

3-10 palikkaa

1 Aseta palikat numerojärjestyksessä yhteen pinoon niin, että numero 10 on alimpana ja numero 1 päällimmäisenä. Numeropuoli ylöspäin. Älä sekoita numeroa 9 ja 6 keskenään, numerossa 9 on piste alapuolella.

2 Käännä palikat 1,2 ja 3 ja järjestä ne keltaiseksi renkaaksi. Rengas saa olla minkä muotoinen tahansa, kunhan se yhdistyy päistään. Tällä ensimmäisellä kerralla palikoista muodostuu ympyrä, mutta mitä enemmän palikoita tulee peliin, sitä kiemuraisempi renkaasta tulee.

3 Sekoita palikat (1,2 ja 3) ja lisää mukaan numero 4. Tee uusi rengas näillä neljällä palikalla. Uuden palikan numeron väritys ilmoittaa, minkä värinen seuraavasta renkaasta tulee (4=punainen)

4 Sekoita palikat uudestaan ja lisää mukaan numero 5. Tee uusi rengas näillä viidellä palikalla. Väri on jälleen punainen (kuten palikan pohja osoittaa). HUOM! Kaikkien ympäröivien värien on käytävä yhteen, vaikka ne eivät kuulukaan renkaaseen!

5 Jatka tällä tavalla aina kymmenenteen palikkaan asti. Kymmenellä palikalla saa tehtyä renkaan jokaisella kolmella värillä; keltaisella, punaisella ja sinisellä. Tämän jälkeen oletkin ratkaissut kaikki kymmenen Discovery-pulmaa!

<u>Palikan numero</u>	<u>Renkaan väri</u>	<u>Suositteltu peliaika</u>
3	Keltainen	20 sekuntia
4	Punainen	40 sekuntia
5	Punainen	1 minuutti
6	Sininen	3 minuuttia
7	Punainen	6 minuuttia
8	Sininen	10 minuuttia
9	Keltainen	15 minuuttia
10	Punainen	18 minuuttia
10	Sininen	20 minuuttia
10	Keltainen	25 minuuttia

Jakelu Suomessa: PulmaPuoti
Palosaarentie 19
65200 Vaasa